

RU Общие рекомендации

1. Данная игрушка предназначена для совместных игр собаки и её хозяина. Не оставляйте собаку наедине с игрушкой без присмотра.
2. Установите игрушку в таком месте, где собака может свободно двигаться вокруг неё и найти удобное положение для игры.
3. Проводите тренировки в спокойной атмосфере. Рекомендуется заниматься один на один (если у вас более одной собаки, тренируйтесь с ними по очереди, желательнее в разных комнатах).
4. Ставьте невысокие цели и не ждите слишком многого от своей собаки. Так тренировка получится интереснее.
5. Чтобы не перегружать собаку, ограничивайте длительность упражнений (не более 15 минут за одно занятие) и повторяйте несколько раз в день.
6. На первых порах помогайте собаке в выполнении заданий, чтобы поддерживать её мотивацию. Необходимо – особенно вначале – чтобы игра ассоциировалась у вашей собаки с положительным исходом, получаемым в результате быстрого успеха и получения награды. Также для начала можно дать награду только за то, что собака попробует игрушку. Как только она поймёт, что это «игра за еду», она быстро усвоит урок и будет наслаждаться разгадыванием головоломок.
7. Если не удалось добиться результата, постарайтесь мотивировать собаку комплиментами и поглаживанием. Лучше сделать шаг назад, если не получается добиться новой цели. Главное. Никогда не ругайте и не наказывайте собаку.
8. Чтобы возбудить интерес собаки, для начала заполняйте трубки лакомством в её присутствии. Впоследствии, чтобы повысить сложность, можно делать это в её отсутствие.
9. Выберите подходящее время для занятий. Начинайте не раньше, чем через полтора часа после кормёжки. Также можно кормить собаку во время игры, заменяя лакомство обычным сухим кормом.
10. Всегда начинайте занятия с условного сигнала (например, «Играть!») и заканчивайте сигналом на перерыв (например, «Стоп!») сразу после того, как собака достала всё лакомство. Если собака послушалась сигнала, угостите её и похвалите, затем плавно и спокойно завершите игру.
11. Всегда заканчивайте учёбу в положительном ключе.

Внимание: В этой игре нет «правильных» и «неправильных» действий. Каждая собака – как и человек – уникальна и будет находить собственные решения. Пусть она сама решает, как выполнить задание – пользоваться носом или лапами, толкать элементы головоломки или тянуть, и в каком порядке. Это означает, что действия вашей собаки могут отличаться

от инструкций ниже, которые являются всего лишь рекомендациями и одним из возможных путей достижения разумного и лёгкого решения вашей собакой. Тем не менее, ваша собака может найти свой подход или тенденцию, не описанную ниже. Общее правило гласит, что нельзя давать собаке унести игрушку или уничтожить её (как правило, это признак расстройства или завышенных требований).

Мы желаем вам и вашей собаке многих часов веселья и успеха в различных упражнениях!

Обучение

Пожалуйста, выполняйте упражнения одно за другим. Не повышайте уровень сложности до тех пор, пока собака не выполнит текущее упражнение. Хвалите её после каждого успешного действия.

Начало обучения

Сначала дайте собаке ознакомиться с различными элементами игры. Для этого не обязательно устанавливать элементы на основание.

1. **Упражнение с подъёмной крышкой:**
 - a. Положите в коробку вкусное лакомство в присутствии вашей собаки. Закройте коробку так, чтобы она оставалась наполовину открытой. При этом вначале будет достаточно просто сдвинуть крышку в сторону. Покажите собаке верёвку на крышке, положив лакомство прямо под верёвку и спрятав оба конца верёвки внутри коробки. Верёвка должна плотно прилегать к лакомству с обеих сторон.
 - b. Кладите лакомство под верёвку до тех пор, пока собака не поймёт, что она будет вознаграждена за использование верёвки для подъёма крышки.
 - c. Теперь каждый раз закрывайте крышку всё больше и больше. Повторяйте упражнение до тех пор, пока собака не научится самостоятельно открывать полностью закрытую крышку.
2. **Упражнение со сдвижной крышкой:**
 - a. Начните упражнение так же, как и в предыдущем уроке. На первых порах кладите лакомство в заднюю часть коробки, чтобы собаке приходилось совсем немного сдвигать крышку для получения награды.
 - b. Для привлечения внимания к «шарику для сдвигания», можно вначале класть лакомство позади шарика.
 - c. Повышайте сложность шаг за шагом, после того как собака научится сдвигать крышку. Каждый раз кладите лакомство чуть ближе к переднему краю коробки. Таким образом, с каждым шагом собака должна

будет сдвигать крышку больше и больше, чтобы добраться до награды.

3. **Упражнение с откидной крышкой:**
 - a. Положите лакомство в середину коробки. Жажмите ещё одно лакомство между краем коробки и крышкой. Скоро собака поймёт, что она получит награду, открыв откидную крышку.
 - b. После того, как собака несколько раз откроет крышку, можно продолжить с одним кусочком лакомства внутри коробки. Тут робким собакам может потребоваться ваша помощь. Приоткройте крышку пальцем. Помогите собаке до тех пор, пока она не осмелится самостоятельно открыть крышку.
4. **Упражнение с выдвигающим ящиком:**
 - a. Ваша собака уже знакома с верёвкой от подъёмной крышки, но тут разница в том, что верёвку от ящика нужно тянуть в сторону, а не вверх.
 - b. Положите лакомство в переднюю часть ящика и оставьте его наполовину приоткрытым. Привлеките внимание собаки к верёвке, положив под неё ещё один кусочек лакомства.
 - c. Когда собака поймёт, что нужно открывать ящик, вы можете каждый раз закрывать его больше и больше. При этом уже не требуется оставлять лакомство под верёвкой.
 - d. После того, как ваша собака научится открывать ящик самостоятельно, начните постепенно усложнять задачу. Кладите лакомство ближе к дальней части ящика. Чтобы получить награду, собаке придётся каждый раз выдвигать ящик больше и больше.
5. **Сочетание упражнений:**

После того, как ваша собака научится работать с разными элементами игрушки, вы можете начать сочетать их.

 - a. Начните с 2 элементов на одной дорожке. Выберите те элементы, с которыми ваш питомец справляется лучше всего.
 - b. После того, как собака научится получать награды с обоих элементов, можно начать играть со всеми элементами одновременно.
 - c. После того, как собака освоит все элементы головоломки, можно снова начать повышать сложность, меняя положение и направление элементов.